

▲ 胡定一的擬音技術,獲得金馬獎肯定。

46 January 2020

「擬音就是讓聲音栩栩如生的創作。 擬音工作最大的魅力就是在影片中能做出 各種不同聲音的挑戰。40多年我就是這樣 走過來。做自己喜歡的事,就不會覺得辛 苦,一切的努力都值得了。」

— 胡定一

從默片到有聲電影

打開世界電影史,從最初只有畫面、沒有聲音,至多放映時安排旁白或樂手在一旁演奏或說口白,以增加觀影者的聲音體驗。直到西元 1927 年,全世界第一部有聲電影《爵士歌手 (The Jazz Singer)》上映,讓存在 30 多年的默片正式走入了歷史,也開啓了聲音與影像藝術的緊密連結與全新的挑戰。進入到有聲電影的時代,當年的技術還做不到同步收音,都採事後配音方式,因此整部戲都得後製音效上去;如今運用科技同步錄音,從前需要重做的音效多已由機器取代,雖然效率提高了,但後製擬音所表現的畫龍點睛之妙,往往舉足輕重,不可或缺。

什麼是「擬音」(Foley)

何謂擬音?網路上搜尋到的文字為「現場同步音效配音」,再進一步說明, 「對著影片畫面中的人物,模擬其情緒起 伏及所有動作,同步做出聲音來的過程,就是『擬音』(Foley)」。原文 Foley緣 起於電影史上最早提出「擬音」概念與做 法,時任美國環球電影公司音效的 Jack Donovan Foley,後人為紀念他偉大的發明,並表達對該行業工作者的尊重與敬意,取其姓氏 Foley 為此專業技術命名,並且 沿用至今。

在一部電影中,音效受重視的程度或 許不及對白與音樂,但配合劇情發展或演 員情緒,很多聲音需要再做加強,音效的 重要性便會凸顯出來。音效(聲音效果)一 般分為「環境聲音」(風聲、雨聲等)、「音 效聲音」(汽車、槍砲等)及「擬音」三大 類,在類比時代,三種音效必須分別製作, 再混音成單軌聲音,數位化後則是 5.1 聲 道。其中的擬音要先做演員身上的衣服聲 音,再來做腳步聲。若同時出現數名演員, 個別的腳步聲也都得單獨作業後再進行混 音。擬音的細節很多,重要性不亞於對白 及音樂,卻容易被忽略,甚至同業之中不 了解擬音師實際工作內容的也大有人在。

類比時代做擬音,一部片子從頭做到 尾,約莫會有3~5人同時進行,現在多已 仰賴機器,只需偶爾補幾個聲音而已。這 個從類比到數位的轉換,彷彿就在一夕之 間。然而,科技即使帶來快速及便利,但



▲ 從事擬音工作 40 年如一日的胡定一老師。

「音庫」提供的聲音絕對有別於「擬音」 的呈現,擬音必須跟著劇情,配合劇中人 物的喜怒哀樂做動作,情緒的傳達更精準, 做出來的聲音更生動豐富也更有畫面。 還記得國片《愛情萬歲》中,女主角 楊貴媚腳踩高跟鞋,走在大安森林公園泥 地上所發出的叩叩聲嗎?這充滿戲劇張力 的腳步聲,其實並非現場收音,而是由臺 灣國寶級擬音師胡定一在錄音室裡模擬情 境,同樣踩著高跟鞋一步一步 Foley 出來 的,這場戲長達 8 分鐘,胡定一的表現完 美到价、一氣呵成。

做聲音的人

從事擬音工作超過 40 年,曾以《稻草 人》、《香蕉天堂》等國片多次入圍金馬 獎最佳音效獎,民國 106 年獲頒第 54 屆 金馬獎年度最傑出電影工作者。從民國64 年進入中影股份有限公司錄音部門當小助 理開始,到掌管技術組包含錄音、攝影、 剪接、燈光四個單位,胡定一直到退休都 不曾轉換跑道,連工作單位都沒換過。他 的作品多不勝數,從臺灣早期的武俠電影, 民國 100 年的《翻滾吧!阿信》,到近期 的《德布西森林》、《自畫像》…,各類 型的電影都能聽到他的「聲影」,而旁人 眼中的雜物、甚至垃圾,都能成為他獨創 的擬聲道具和「音源」。胡師傅累積 40 年 的作品與經歷,是電影界最珍貴的藝術結 晶及文化寶藏, 值得後輩研究與學習。

「以前做擬音,它是一個行業,也是

48 January 2020

一份工作;現在做擬音,它只是個工作,不再是行業」,胡師傅一語道破擬音從極盛時期的榮景到行業萎縮的處境。即使盛況不在,但擬音的獨特性與無可取代,往往成為為影片加分的重要元素。譬如僅僅一個放杯子的動作,杯子裡有水沒水杯子輕放重放,傳達出來的聲音都不一樣。延續此動作,若再加上拍桌,除了輕重的差別,桌上如果擺著裝了水的杯子,拍桌時產生的共鳴與碰撞,情緒的傳達更為不同。「做聲音,專注力、反應能力、肢體動作…細節,都必須精準得一次到位」。胡師傅的詮釋一針見血,他對擬音的見解與創作、技術的研發與傳承,在台灣電影界已無人能出其右。

聲音的表情與層次

根據研究顯示,寶寶還未出生時,在 媽媽肚子裡長到4、5個月大左右,就已開 始有了聽力,而耳朶也是最早成形的器官 之一,因此,聽覺不只是五感之一,也是 人類掌管及感受聲音最重要的接受器。透 過聽覺的感官將聲音傳至耳裡腦裡,人們 因為氣勢磅薄的交響樂演奏而激昂高亢、 因悲戚的歌曲而同感哀傷,寶寶在媽媽的 肚子裡也因為媽媽穩定的心跳聲而感到心 安…,這都是聽者對聲音產生的共鳴,也 是聲音的力量與神奇之處。

運用在電影中的擬音技術,每個聲音 都有不同的表情,甚至擁有情緒與靈魂。 有時配合上動作輕重或聲音來源的不同方 位、角度或遠近距離等因素,也會展現出 各種層次。音效為何需要重製?胡師傅表 示,「因為現場收音主要仍鎖定在人物的 對白, 周圍的其他聲音往往就會被忽略, 如腳步聲、開門聲等,但有時應劇情所需, 周圍的聲音必須強調出來,譬如從右後方 緩緩靠近的腳步聲,這時就以擬音的技術 來凸顯,並且壓低另一個開門聲,一個較 強一個較弱,以此表達劇中情境,讓人感 覺到有兩個不同的聲音同時出現」。談到 腳步聲、走路聲,一個人正常的走路跟悲 傷的走路,方式不同、步伐不同,聲音自 然也不同。可見,擬音這份工作一點都不 簡單,細節太多目瑣碎龐雜,難以言傳, 只能提醒,「細部的揣摩要靠自己拿捏、 體會,做多試多了才會有感覺有心得,每 個動作都必須仔細觀察、牢記在心; 所以, 記憶力、專注力、理解力缺一不可」。如 果遇到無前例可循的情節或動作,就得仰 賴擬音師去設計一個聲音出來,設計的渦 程除了模擬、想像,還有無數次的嘗試。 胡師傅分享他曾擬音蟑螂爬行的經驗。蟑 螂爬行會發出什麽樣的聲音?該怎麽做?



▲ 胡定一老師在狹小空間内創造聲音大魔法(短片《孤味》擬音現場)。

「把吸管剪成細鬚狀,在白紙上反覆刷動, 以此模擬蟑螂觸角摩擦地面的聲音,導演 很滿意,這就是一種創作」。在我看來, 這不僅僅是創作,更是了不起的創意。此 外,曾經有個「啃生魚」的擬音經驗,讓 胡師傅印象非常深刻。影片描寫的是飢荒時期,主角餓到一抓到魚就活生生整隻抓起來啃的血腥畫面,未經處理的魚皮表面有鱗片,其實根本沒辦法吃,但戲裡這麼演,戲外做擬音時卻遍尋不著可模擬的道

50 January 2020



▲ 胡定一精湛的擬聲,彷彿聲音魔法師一般令人驚奇。 (為《德布西森林》模擬走泥巴地的聲音)

具,最後胡師傅也買了一條活魚直接啃, 才順利完成這場戲,這樣的精神,光是想 像那畫面,就讓人感動佩服、肅然起敬。

一生懸命玩聲音

因為從事擬音工作,胡師傅對聲音的 感受能力異常敏銳,同時也養成他隨時隨 地注意身邊環境,對周遭觀察入微的習慣。 「出外逛街,別人是看東西、買東西,我 是聽聲音、玩聲音」,看電影時,影片裡 演員走路發出聲音,坐在台下的他也不由 自主踩起雙腳,同步跟著演員一起走,幾 乎已達忘我的境界。不論身在何處,一聽 到特別的聲音,便思考著,「這聲音是怎 麼做出來的」,這份熱情與執著的精神, 已充分呈現在他多樣化的作品之中。

胡師傅的腦子裡就像有個聲音資料庫,專門收集各式各樣的聲音,只要敲敲打打接觸過,這個聲音就會自動輸入他的資料庫裡,需要時就能隨時取用。聲音資料多,「音源」,也就是創造聲音的道具就多,各種鍋碗瓢盆、鐵器、竹枝、紙片…,加上自製道具,他在中影公司的工作室,就像一座舊物回收中心,別人眼中的破銅爛鐵,都是他創造出獨一無二聲音的特殊用具。胡師傅表示,網路上搜尋得到的聲音做法及案例,都是大家普遍了解

且可公開的例子,真正高難度、非常經典 稀有的案例,不太可能公開傳授或示範, 因為那是擬音師個人的獨創。

而我們何其有幸,訪談當日,胡師傅 自備十幾樣道具,有些是同類型的東西, 只是幾個不同的角度、手勢或輕重快慢, 就能表現出不同的音質或感受,就像魔術 師般隨時變幻出各種不同的聲音來,聲聲 入耳、絲絲入扣,令人嘆為觀止。以下即 是大師的分享:

算盤:模擬「窗簾拉動」的聲音。如果是 骨董級的大算盤,因為珠子較大聲音較沉, 便能做出「拉門」的聲音。

紙團:模擬「草堆草叢」的聲音。早年地 廣人稀,到處都是草地,現代化以後,高 樓大廈多了,泥土地少了,公園裡的樹木 草地也已不能隨意取用,於是用報紙碎成 細條綑成球狀,用手觸摸就能發出如同撥



▲ 生活中俯拾皆是的擬聲器具。

52 January 2020 YUAN MAGAZINE 53

草或草木搖曳的聲音。

竹枝:模擬「刀鋒、劍鋒」的聲音。道具的粗細、長短,做出來的聲音變化也會不一樣。比藤條還細一點的竹枝,稍微使勁揮一下,便能發出如利刃般的聲音。而劍聲比刀聲還要更銳利一些,只要在竹枝末端加點工,就能達到師傅想要的效果。



▲ 模仿機器人走路聲響,專注認真的胡定一。 (影片《BBS 鄉民的正義》)

刮刀、水泥刀:做出「寶劍出鞘」的聲音。 電影中的刀劍幾乎都不是真正的刀劍,所 以打鬥場面、兵戎相見的聲音都必須後製 重做。以兩支刮刀互頂或摩擦,都能生動 的做出兩方對陣、刀光劍影的聲音效果。

鐵片布:做出「盔甲」的聲音。這塊藍布 上有8、9片鐵片,是胡師傅親手縫製,鐵 片的顏色與鏽跡看得出歲月的刻痕,是很 有歷史的道具。和刀劍等武器一樣,現在 的盔甲也不可能以真正的金屬鐵片製作, 影片中戰士穿著盔甲行走時,鐵片碰撞、 摩擦發出的聲音,就由這塊鐵片布來模擬, 音效呈現與真正的盔甲一模一樣,令人由 衷讚嘆。

布丁杯:模擬達達的「馬蹄」聲。舉凡市售的優酪乳杯、布丁杯等塑膠容器都適用,兩手各取一個空杯,以略傾斜的角度,交錯式的輕敲桌面,不論快馬加鞭或老馬慢行都能維妙維肖、栩栩如生。

龍眼殼:掌心幾顆曬乾的帶殼龍眼,用力 一握,彷若「骨頭碎裂」的聲音,令人不 寒而慄。

保麗龍:以手指摩擦保麗龍的表面,做出「扁擔」挑重物上肩時,左右搖晃的聲音。 枕頭與布:模擬人「摔跤」的聲音。將布 覆蓋在枕頭上,先重拍一下再輕拍一下, 就像人重摔倒地之聲。 對摺的紙張:模擬「群鴿振翅」的聲音。 連續拍打一張對折的小紙片,彷彿聽到也 看到群鴿拍翅之後飛上天空,聲音相似度 百分百,擬音功力出神入化,讓人拍案叫 絶、難以置信。

紀錄片《擬音》面市

胡師傅總能信手拈來,以日常生活中隨手可得的簡單物件甚至是廢棄物,創造出「擬真」的神奇聲音效果。民國 106 年,由王婉柔導演拍攝的紀錄片《擬音》上映,首度將電影音效製作的實景實做内容搬上大銀幕,影片以胡定一師傅的擬音師身分為開端,真實呈現他如何透過獨特的視角及細膩的觀察,創造出各種各樣活靈活現音效的過程。

曾經是胡定一的同事,也是資深混音師曹原峰說,「即便在好萊塢,胡師傅也會是一等一的 Foley artist(擬音師)」。這點絕對無庸置疑。尤其看過他現場示範,更為他的神乎其技所折服,這等功力的養成、創意的發想,絕非一蹴可幾,也非幾篇介紹、數則報導就能說明於萬一。胡師傅則認為,他拍攝《擬音》最大的意義,在於讓更多人認識這份工作,知道擬音師的存在,了解擬音的工作內容和創造聲音的過程。《擬音》不僅原音呈現後製音效

的場景,導演更遍訪臺灣、香港、上海、 北京等多位電影界的音效師、配音員及音 樂工作者…,分享電影音效製作的甘苦與 秘辛。《擬音》,不僅是要對台灣國寶級 音效大師胡定一致敬,也讓許多幕後英雄 有機會發聲,使外界了解並認識幕後工作 的困難與艱辛,同時強調文化傳承的重要。

前兩年甫由中影退休卸任,現在的胡師傅無職一身輕,除了在兒子胡皓翔的影視公司擔任顧問,偶爾演講、受訪與協助電影的音效製作,生活型態有些改變,卻一樣充實而忙碌。

藉由訪談,我們得以了解,原來聲音可以如此重製、探索與再造:透過胡師傅的示範及演繹,也讓我們知道,原來聲音可以發揮的強度、力度、廣度及深度都是可以超越想像的,只要不設限,創意就能無遠弗屆。胡定一師傅在他小小的工作空間裡,任何想法都像一顆顆種子般,歷經發芽、醞釀到開花結果,成就了一部又一部電影。他為台灣電影的付出,以及所創造的文化與藝術價值,是對電影界最大的貢獻,而他從事擬音工作40年如一日的精神與態度,更是最值得珍藏與保存的無形文化資產。

54 January 2020 YUAN MAGAZINE 55